

# Prolog-Strukturen



## Übersicht

- ◆ Woraus besteht ein Prolog-Programm?
  - ◆ Fakten, Regeln und Anfragen
  - ◆ Kommentare
- ◆ Einführen wichtiger Begriffe
- ◆ Verschiedene Arten von Termen
- ◆ Unifikation
  - ◆ Was ist Unifikation?
  - ◆ Unifikation in Prolog

# Konstrukte in Prolog

---

## Ein Prolog-Programm besteht aus:

### ◆ Fakten:

Fido ist ein Hund.

```
hund(fido).
```

Hans ist Sabrinas Vater.

```
vater(hans, sabrina).
```

### ◆ Regeln:

Hunde sind bissig.

```
bissig(X) :- hund(X).
```

## An ein solches Programm werden Anfragen gestellt:

### ◆ Anfragen:

Ist Fido bissig?

```
?- bissig(fido).
```

Welche Kinder hat Hans?

```
?- vater(hans, K).
```

# Kommentare

```
/* Bla bla.  
   Bla bla bla. */
```

*Zwischen /\* und \*/*

```
% Bla bla.  
% Bla bla bla.
```

*Ab % bis Zeilenende*

## Kommentare erhöhen die Verständlichkeit für Menschen

- ◆ Prolog-Interpreter ignorieren Kommentare
- ◆ ein Programm ohne Kommentare ist nur sehr schwer verständlich  
... vor allem für andere!
- ◆ besser zu viel als zu wenig kommentieren

# Terme

---

## Ausdrücke wie

- ◆ klara
- ◆ `vater(hans, sabrina)`
- ◆ `bissig(X)`

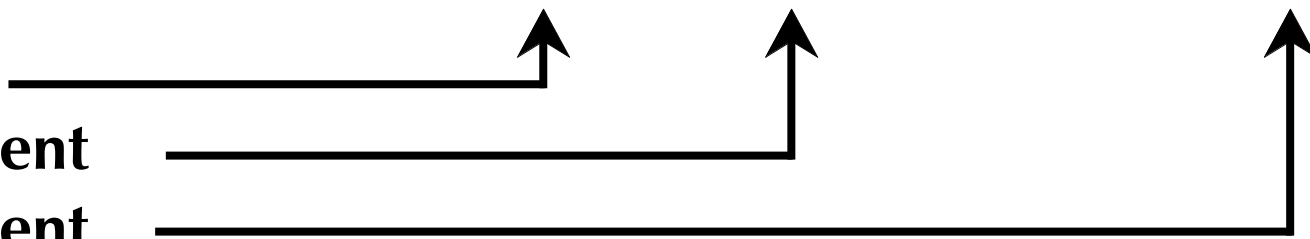
heissen Terme.

`vater(hans, sabrina)`

**Funktor**

**1. Argument**

**2. Argument**



# Stelligkeit

Die Anzahl der Argumente eines Terms heisst Stelligkeit (manchmal: »Arität«, von engl. *arity*) des Terms.

$n$	n-stelliger Term
0	<code>fido</code>
1	<code>hund(fido)</code>
2	<code>frisst(fido, X)</code>
3	<code>gibt(hans, fido, fleisch)</code>

# Stelligkeit

## Kurznotation im Prolog-Slang:

- ◆ Funktor und Stelligkeit durch Schrägstrich getrennt
- ◆ ohne die Argumente zu nennen

<i>n</i>	n-stelliger Term	Funktor/Stelligkeit
0	<code>fido</code>	<code>fido/0</code>
1	<code>hund(fido)</code>	<code>hund/1</code>
2	<code>frisst(fido, X)</code>	<code>frisst/2</code>
3	<code>gibt(hans, fido, fleisch)</code>	<code>gibt/3</code>

# Atomare Terme



**Atomare Terme (*atomic terms*) sind nicht aufteilbar.**

## **Schreibweisen in Prolog:**

- ◆ ein einziges Wort, das mit einem Kleinbuchstaben anfängt
- ◆ beliebiger Text zwischen zwei Apostrophen
- ◆ Zahl

## **Beispiele für atomare Terme:**

- ◆ `klara`
- ◆ `a4711_b23`
- ◆ `'Dies hier ist ein einziges Atom.'`
- ◆ `4711`

# Komplexe Terme



## Komplexe Terme bestehen aus:

- ◆ einem Funktor
- ◆ beliebig vielen Argumenten, die atomar oder komplex sein können

## Beispiele für komplexe Terme:

- ◆ weiblich(klara)
- ◆ liebt(hans, klara)
- ◆ bla(ble, bli, blo, blu, 3, 1, 4, 1, 5, 9, 2, 7)

## Terme dürfen beliebig tief verschachtelt sein:

- ◆ a(b, c, d(e, f(g), h))



# Regeln

*muede* :- *abends* , *dunkel* .  
Konklusion ← Prämisse ^ Prämisse

*Wenn es abends **und** dunkel ist, **dann** bin ich müde.*

## Eine Regel besteht aus zwei Teilen:

- ◆ Unter welchen Voraussetzungen ...
  - ◆ beliebig viele Terme auf der rechten Seite
- ◆ ... ein Schluss gezogen werden kann
  - ◆ *ein* Term auf der linken Seite

*Achtung: Diese Regel sagt nicht, dass es nicht noch andere Gründe für Müdigkeit geben könnte!*

# Variablen

Variablen sind Platzhalter für Terme.

```
frau(X) :- person(X), weiblich(X).  
?- frisst(fido, Was).
```

Schreibweisen in Prolog:

- ◆ ein einziges Wort, das mit einem Grossbuchstaben oder \_ beginnt
- ◆ \_ (= **anonyme** Variable)

Beispiele für Variablen:

- ◆ Futter
- ◆ \_futterFuerFido
- ◆ \_

# Unifikation

Unifikation versucht, zwei Terme gleich zu machen, indem Variablen (so weit wie nötig) ersetzt werden.

```
frisst(fido, gulasch)  
frisst(fido, X)
```

```
frisst(fido, gulasch)  
frisst(fido, gulasch)
```

 X /gulasch

Bei **Substitution** von X durch gulasch werden die beiden Terme gleich.

# Unifikation

Manchmal müssen mehrere Variablen substituiert werden, um die beiden Terme identisch zu machen:

```
frisst( Y , gulasch )  
frisst( fido, X )
```

X /gulasch

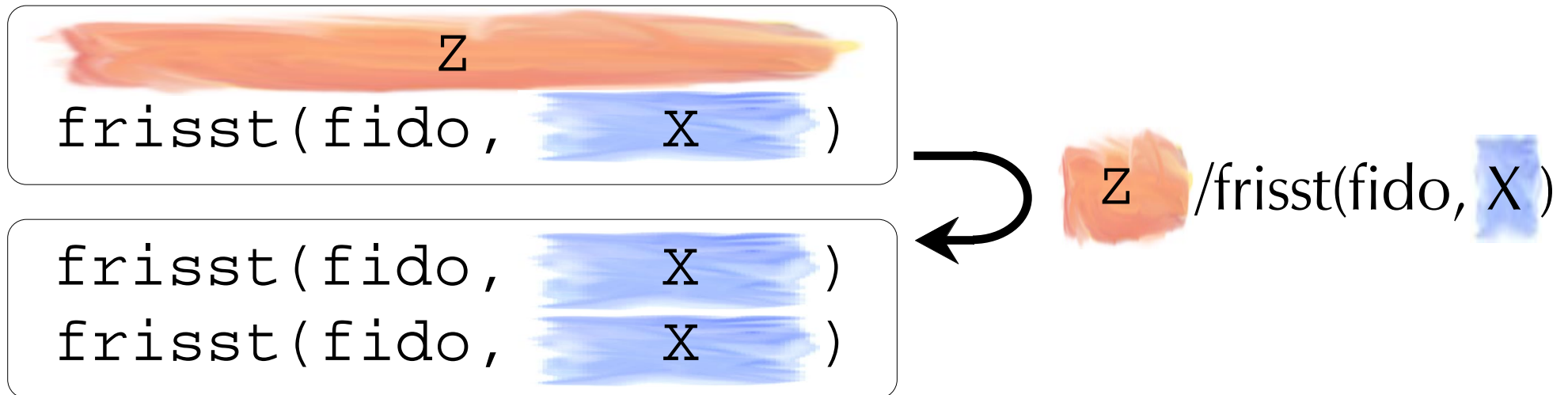
```
frisst( Y , gulasch )  
frisst( fido, gulasch )
```

Y /fido

```
frisst( fido, gulasch )  
frisst( fido, gulasch )
```

# Unifikation

Es brauchen nicht alle Variablen substituiert zu werden:



# Nicht unifizierbare Terme



Manchmal gibt es keine Möglichkeit, Variablen zu ersetzen, damit die Terme identisch werden:

```
frisst(fido, gulasch)  
frisst(fido, sellerie)
```

Die Unifikation **schlägt fehl** (*unification failure*).

# Nicht unifizierbare Terme

Manchmal gibt es keine Möglichkeit, Variablen zu ersetzen, damit die Terme identisch werden:

```
frisst( X , gulasch )  
frisst( fido , X )
```

X /fido



X /gulasch

```
frisst( fido , gulasch )  
frisst( fido , fido )
```

```
frisst( gulasch , gulasch )  
frisst( fido , gulasch )
```

# Wann sind zwei Terme unifizierbar?



**Zwei Terme  $S$  und  $T$  sind unifizierbar, genau dann wenn:**

- ◆  $S$  und  $T$  sind dasselbe Atom,
- ◆ oder einer von ihnen ist eine freie Variable (in diesem Fall wird die Variable gebunden),
- ◆ oder  $S$  und  $T$  sind komplexe Terme, wobei
  - ◆  $S$  und  $T$  haben denselben Funktor,
  - ◆ und  $S$  und  $T$  haben dieselbe Stelligkeit,
  - ◆ und die einzelnen Argumente sind jeweils paarweise unifizierbar.



# Wann sind zwei Terme unifizierbar?

**p4711 = p4711**

- ◆ ja: dasselbe Atom

**X = fido**

- ◆ ja: X ist Variable

**X = Y**

- ◆ ja: X ist Variable (wobei X/Y) · **oder**: ja: Y ist Variable (wobei Y/X)

**frisst(fido, X) = frisst(Y, gulasch)**

- ◆ derselbe Funktor, dieselbe Stelligkeit
- ◆ 1. Argument: fido und Y sind unifizierbar (wobei Y/fido)
- ◆ 2. Argument: X und gulasch sind unifizierbar (wobei X/gulasch)

# Aufruf des Prolog-Unifikators

Der Unifikator (*unifier*) ist ein wichtiger Teil jedes Prolog-Interpreters.

```
?- gulasch = gemuese.  
no
```

*nicht unifizierbar*

```
?- gulasch = gulasch.  
yes
```

*unifizierbar, ohne Variablenbindung*

```
?- frisst(fido, X) =  
   frisst(Y, gulasch).  
X = gulasch, Y = fido
```

*unifizierbar, mit Variablenbindung*