

Shift-Reduce-Parsing



Übersicht

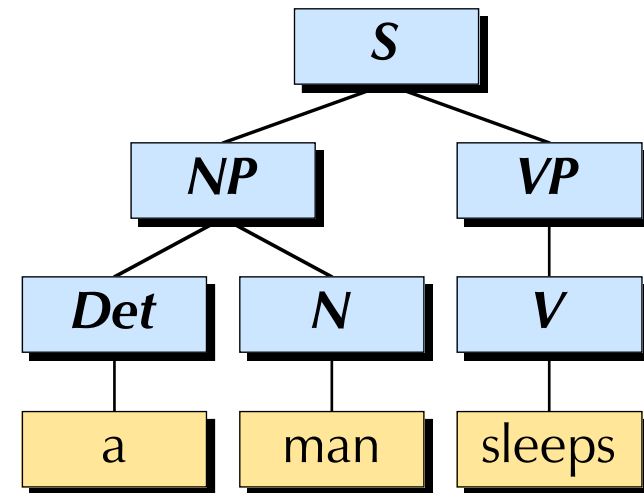
- ◆ Shift-Reduce-Parsing: Ein einfaches Bottom-Up-Verfahren
- ◆ Keller
- ◆ Shift- und Reduce-Schritte
- ◆ Vorgehen des Parsers
- ◆ Implementation in Prolog
- ◆ Probleme
 - ◆ Tilgungsregeln
 - ◆ Zyklische Regeln

Shift-Reduce-Parsing

Shift-Reduce-Parsing ist ein einfaches Bottom-Up-Verfahren.

- ◆ Nimm ein Wort — es ist »a«
- ◆ »a« ist ein Det
- ◆ Nimm ein weiteres Wort — es ist »man«
- ◆ »man« ist ein N
- ◆ Det und N bilden zusammen eine NP
- ◆ Nimm ein weiteres Wort — es ist »sleeps«
- ◆ »sleeps« ist ein V
- ◆ V bildet (für sich alleine) eine VP
- ◆ NP und VP bilden zusammen ein S

$S \rightarrow NP VP$ $Det \rightarrow the$ $V \rightarrow loves$
 $NP \rightarrow Det N$ $Det \rightarrow a$ $V \rightarrow sleeps$
 $VP \rightarrow V NP$ $N \rightarrow man$ $V \rightarrow sees$
 $VP \rightarrow V$ $N \rightarrow woman$ $V \rightarrow thinks$

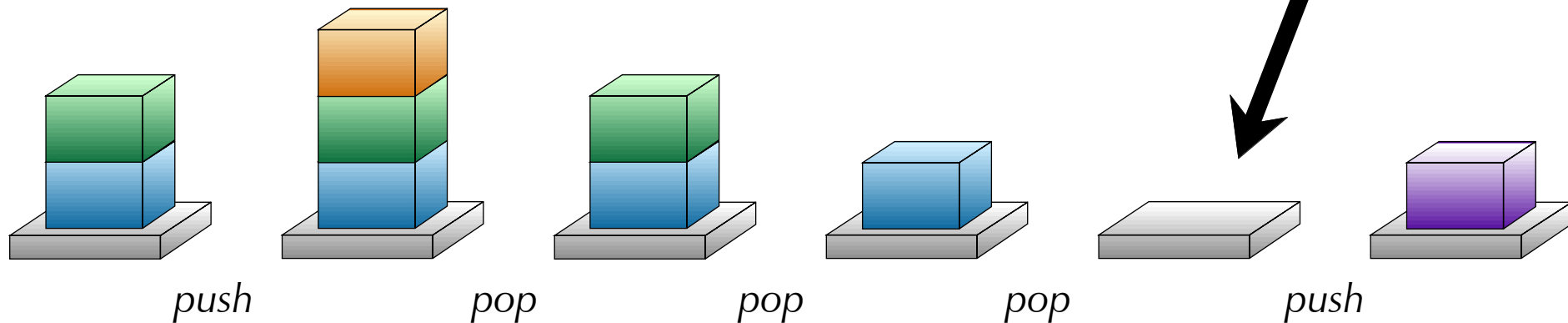


$S \Rightarrow NP VP \Rightarrow NP V \Rightarrow NP sleeps \Rightarrow Det N sleeps \Rightarrow Det man sleeps \Rightarrow a man sleeps$

Keller

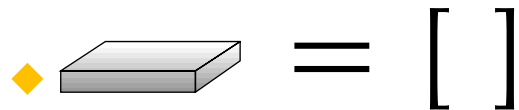
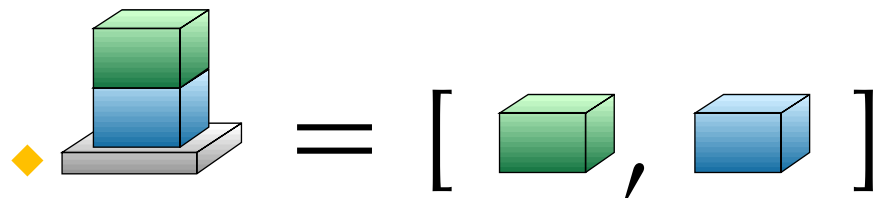
Keller (auch: Stapel), engl. *Stack*

- ◆ wichtige Datenstruktur
- ◆ zwei Operationen:
 - ◆ *push* — etwas oben auf den Stapel darauflegen
 - ◆ *pop* — oberste Schicht vom Stapel wegnehmen
- ◆ Zugang immer von oben
- ◆ Keller im Alltag: Bücherstapel; Mensatellerwärmer



Keller in Prolog

Stacks können in Prolog einfach als Listen programmiert werden:



- ◆ oberstes Element auf Stapel = erstes Element in Liste
- ◆ push und pop als Listenoperationen

Shift-Reduce-Parsing

In jedem Schritt führt ein Shift-Reduce-Parser eine von zwei möglichen Aktionen durch:

- ◆ Shift

- ◆ »nimm ein Wort«
- ◆ verschiebe ein Wort auf den Keller

- ◆ Reduce

- ◆ »X und Y bilden zusammen ein Z«, »X bildet (für sich alleine) ein Z«, »X ist ein Z«
- ◆ wenn die obersten Kellerelemente gleich der rechten Seite einer Regel sind, ersetze sie durch die linke Seite der Regel (Reduktion)

Shift-Reduce-Parsing



Vorgehen beim Shift-Reduce-Parsing:

- ◆ Verschiebe ein Wort von der Eingabekette auf den Keller (»Shift«)
- ◆ Reduziere die obersten Keller-Elemente (»Reduce«)
 - ◆ so lange, bis die obersten Kellerelemente nicht mehr der rechten Seite einer Grammatikregel entsprechen
- ◆ Sind noch mehr Wörter in der Eingabekette?
 - ◆ ja: nochmals von vorne
 - ◆ nein: Stop

Shift-Reduce-Parsing

Schritt	Aktion	Keller (Stack)	Eingabe-Kette
0	—	ϵ	<i>the man sleeps</i>
1	shift	<i>the</i>	<i>man sleeps</i>
2	reduce	<i>Det</i>	<i>man sleeps</i>
3	shift	<i>Det man</i>	<i>sleeps</i>
4	reduce	<i>Det N</i>	<i>sleeps</i>
5	reduce	<i>NP</i>	<i>sleeps</i>
6	shift	<i>NP sleeps</i>	ϵ
7	reduce	<i>NP V</i>	ϵ
8	reduce	<i>NP VP</i>	ϵ
9	reduce	<i>S</i>	ϵ

Shift-Reduce-Parser in Prolog

Um einen Shift-Reduce-Parser in Prolog zu implementieren, empfiehlt sich:

- ◆ Keller »rückwärts« als Liste darstellen
 - ◆ oberstes Keller-Element = erstes Element in der Liste
 - ▶ $\text{Det } N \Rightarrow [n, \text{det}]$
- ◆ Regeln so darstellen, dass sie mit Keller unifizieren
 - ◆ auch rückwärts
 - ▶ $NP \rightarrow \text{Det } N$
 $\Rightarrow \text{brule}([n, \text{det} \mid \text{RestKeller}], [\text{np} \mid \text{RestKeller}]).$

Grammatikregeln, Lexikon

```
brule([vp, np | X], [s | X]).
brule([n, det | X], [np | X]).
brule([np, v | X], [vp | X]).
brule([v | X], [vp | X]).
```

```
brule([Word | X], [Cat | X]) :-
    word(Cat, Word).
```

```
word(det, the).
word(n, dog).
word(n, cat).
word(v, sees).
```

Ein einzelner Reduce-Schritt

Durch diese Darstellung von Regeln und Keller ist ein einzelner Reduce-Schritt sehr effizient:

$NP \rightarrow Det N$

Aktion	Keller (Stack)
	$NP\ V\ Det\ N$
reduce	$NP\ V\ NP$

```
brule([n, det | x], [np | x]).
```

```
?- brule([n, det, v, np], NewStack).  
NewStack = [np, v, np]
```

Mehrere Reduce-Schritte: reduce / 2

Der Keller wird so lange reduziert, bis keine Grammatikregel mehr anwendbar ist.

Rekursiver Fall

```
reduce(Stack, ReducedStack) :-  
  brule(Stack, Stack2),  
  reduce(Stack2, ReducedStack).
```

Abbruch

```
reduce(Stack, Stack).
```

shift / 2

Ein einzelner Shift-Schritt

- ◆ nimmt erste Wort von der Eingabekette weg
- ◆ »pusht« es zuoberst auf den Keller

`shift(Stack, [Word|S], [Word|Stack], S).`

alter Keller *alte Kette* *neuer Keller* *neue Kette*

```
?- shift([det], [man,sleeps],  
        NewStack, NewString).  
NewStack = [man,det],  
NewString = [sleeps]
```

Schritt	Aktion	Keller	Eingabe-Kette
2		<i>Det</i>	<i>man sleeps</i>
3	shift	<i>Det man</i>	<i>sleeps</i>

shift_reduce / 3

Das Prädikat shift_reduce

- ◆ führt einen einzelnen Shift-Schritt durch
- ◆ benutzt reduce/2, um den Keller so weit wie möglich zu reduzieren

Abbruch

```
shift_reduce([], Stack, Stack).
```

Rekursiver Fall

```
shift_reduce(String, Stack, Result) :-  
    shift(Stack, String, NewStack, NewString),  
    reduce(NewStack, ReducedStack),  
    shift_reduce(NewString, ReducedStack, Result).
```

Tilgungsregeln

Reine Bottom-Up-Verfahren (z.B. Shift-Reduce-Parsing) kommen nicht mit Tilgungsregeln zurecht.

- ◆ wenn die Grammatik eine Regel der Form $X \rightarrow \varepsilon$ enthält
 - ◆ kann der Reduce-Schritt beliebig oft angewendet werden
 - ◆ dabei wächst der Keller immer weiter
 - ◆ ohne dass der Parser näher zur Lösung kommen würde

Schritt	Aktion	Keller (Stack)	Eingabe-Kette
0	—	ε	<i>the man sleeps</i>
1	shift	<i>the</i>	<i>man sleeps</i>
2	reduce	<i>X the</i>	<i>man sleeps</i>
3	reduce	<i>X X the</i>	<i>man sleeps</i>
4	reduce	<i>X X X the</i>	<i>man sleeps</i>
5	reduce	<i>X X X X the</i>	<i>man sleeps</i>
6	reduce	<i>X X X X X the</i>	<i>man sleeps</i>

Zyklische Regeln

Reine Bottom-Up-Verfahren (z.B. Shift-Reduce-Parsing) kommen nicht mit Regeln zurecht, die zu Zyklen führen.

- ◆ Beispiel: $A \rightarrow B \cdot B \rightarrow C \cdot C \rightarrow A$
- ◆ wie bei Tilgungsregeln kann der Reduce-Schritt beliebig oft durchgeführt werden
- ◆ somit ist wiederum nicht garantiert, dass der Parser terminiert

Aktion	Keller (Stack)
reduce	$B \dots$
reduce	$A \dots$
reduce	$C \dots$
reduce	$B \dots$
reduce	$A \dots$
reduce	$C \dots$
reduce	$B \dots$
reduce	$A \dots$
reduce	$C \dots$
reduce	$B \dots$
reduce	$A \dots$

Problematische Grammatiken

Welche Komplikationen tauchten bisher auf?

◆ Links-Rekursion

- ◆ Beispiel: $NP \rightarrow Det N \cdot Det \rightarrow NP Poss$ (für »the kings's crown«)
- ◆ Beispiel: $S \rightarrow S Conj S$ (für »Eine Katze singt und ein Hund bellt«)
- ◆ problematisch für Top-Down-Parser, die von links nach rechts parsen

◆ Rechts-Rekursion

- ◆ Beispiel: $S \rightarrow S Conj S$ (für »Eine Katze singt und ein Hund bellt«)
- ◆ problematisch für Top-Down-Parser, die von rechts nach links parsen

◆ Tilgungsregeln: $X \rightarrow \varepsilon$

- ◆ problematisch für Bottom-Up-Parser

◆ Zyklische Kettenregeln: $A \rightarrow B \cdot B \rightarrow C \cdot C \rightarrow D \cdot D \rightarrow A$

- ◆ problematisch für Bottom-Up-Parser; für Top-Down wg. Links-/Rechtsrekursion

Aufgaben: Shift-Reduce-Parsing

Programmiertechniken der Computerlinguistik 1 · Wintersemester 1998/99

1. Keller-Operationen

Schreibe Prolog-Prädikate für die Operationen auf einem Keller. Es sind jeweils Beispiele für die Benutzung dieser Prädikate angegeben.

- a) push/3 — Nimmt ein Element und einen Keller; liefert einen neuen Keller zurück, bei dem das Element zuoberst auf dem Eingabekeller liegt.

```
?- push(marmelade, [maus, kartoffel, assel], NeuerKeller).
NeuerKeller = [marmelade, maus, kartoffel, assel]
```

- b) pop/3 — Nimmt einen Keller; liefert das oberste Element des Kellers und den neuen Keller zurück.

```
?- pop([maus, kartoffel, assel], Gepoppt, NeuerKeller).
Gepoppt = maus,
NeuerKeller = [kartoffel, assel]
```

Was passiert, wenn Du versuchst, das oberste Element von einem leeren Keller wegzunehmen?

2. Shift-Reduce-Parsing

Führe auf dem Papier ein Shift-Reduce-Parsing der folgenden Eingabeketten durch. Gib für jeden Shift- oder Reduce-Schritt an, wie Eingabekette und Keller aussehen.

- a) the cat sees a dog
b) the dog the dog

3. Strukturbäume

Der bisherige Shift-Reduce-Parser ist eigentlich gar kein Parser, sondern lediglich ein Akzeptor: Er gibt nur aus, ob ein Satz der Grammatik entspricht oder nicht. Für die meisten computerlinguistischen Anwendungen wird jedoch die *Struktur* der erkannten Sätze gebraucht.

Welche Änderungen sind nötig, damit die Struktur in der selben Form wie früher bei den DCGs ausgegeben wird?

Beispiel (die Einrückungen sind nur zur Verdeutlichung; Prolog wird dagegen alles in einer einzigen Zeile schreiben):

```
?- parse([the,dog,sees,the,cat], [s(Struktur)]).
Struktur = s(np(det(the),
                n(dog)),
            vp(v(sees),
              np(det(the),
                 n(cat))))
```